

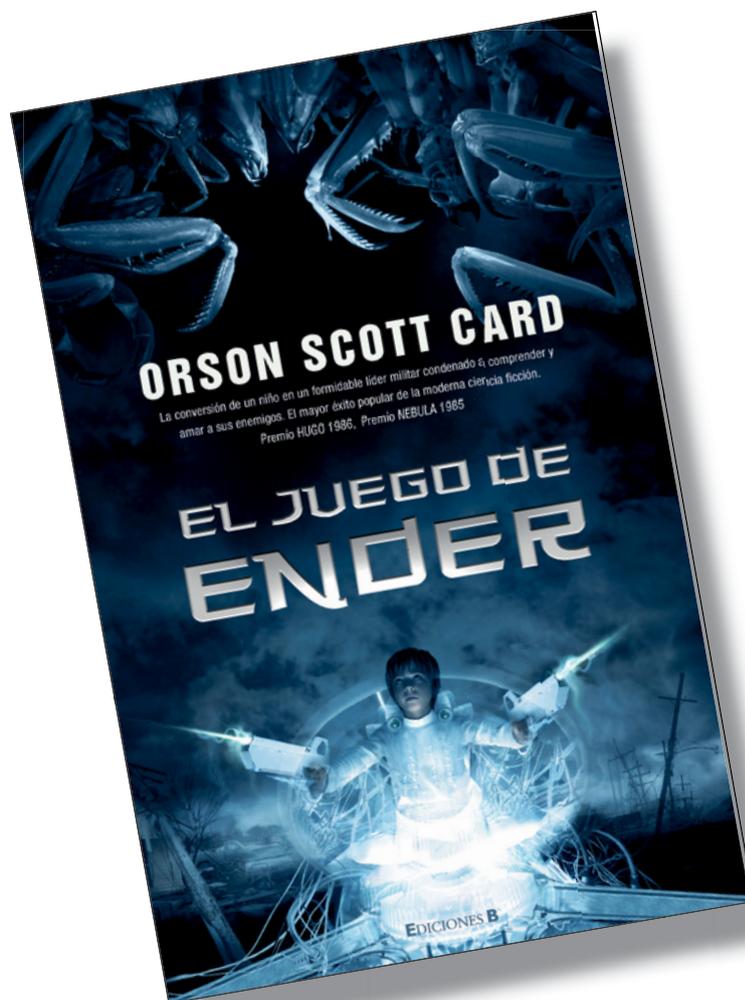
LOS MUNDOS VIRTUALES

Hay un tipo de juegos en internet, llamados MMORPG (Massive Multiplayer Online Role Playing Games), en los que pueden participar simultáneamente miles de jugadores, que se relacionan entre ellos en un mundo inventado.

Cada jugador crea su propio personaje, del que elige su raza, sexo, profesión, indumentaria, etc. Uno de los objetivos del juego consiste en mejorar estos atributos; por ejemplo, consiguiendo cualquier objeto que haga al personaje más poderoso.

El dinero que se maneja en estos juegos es dinero virtual. Sin embargo, en algunos de ellos este dinero se puede cambiar por dinero real. Es más, suele suceder que algunos jugadores menos experimentados paguen dinero de verdad a otros jugadores más veteranos a cambio de algunas de sus posesiones; por ejemplo, una poción que cura todas las heridas o un mueble de diseño exclusivo.

Tanto es así que hay personas cuyo trabajo consiste en jugar y acumular experiencia o bienes para luego venderlos.



El juego de Ender, de Orson Scott Card, narra el entrenamiento de Andrew Ender Wiggin, un niño prodigio al que se quiere instruir para convertirlo en el general que será capaz de derrotar a los Insectores, una raza extraterrestre en guerra contra la humanidad. Parte del entrenamiento incluye el uso de mundos y realidades virtuales.